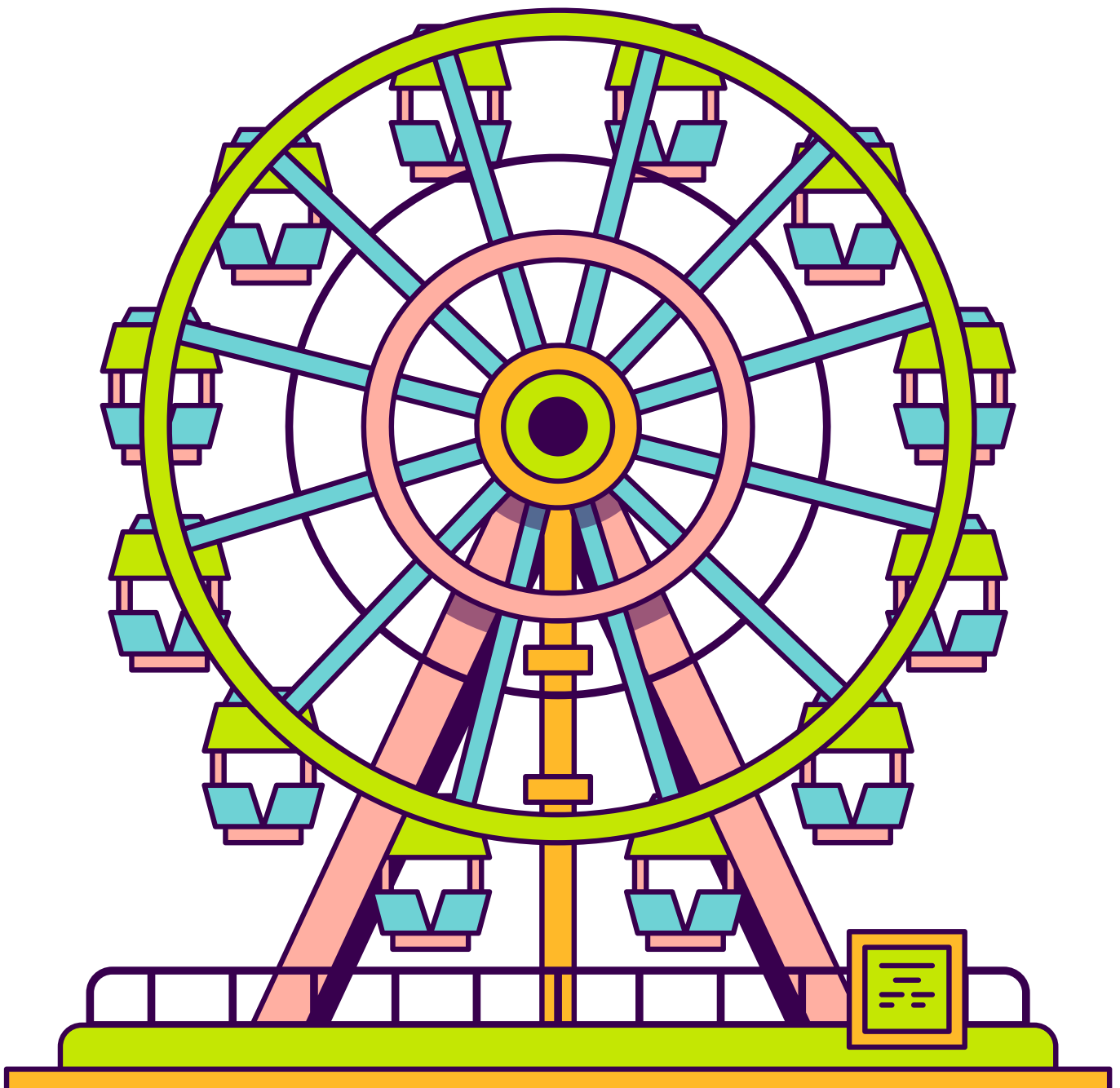


Ontwerp je eigen pretpark

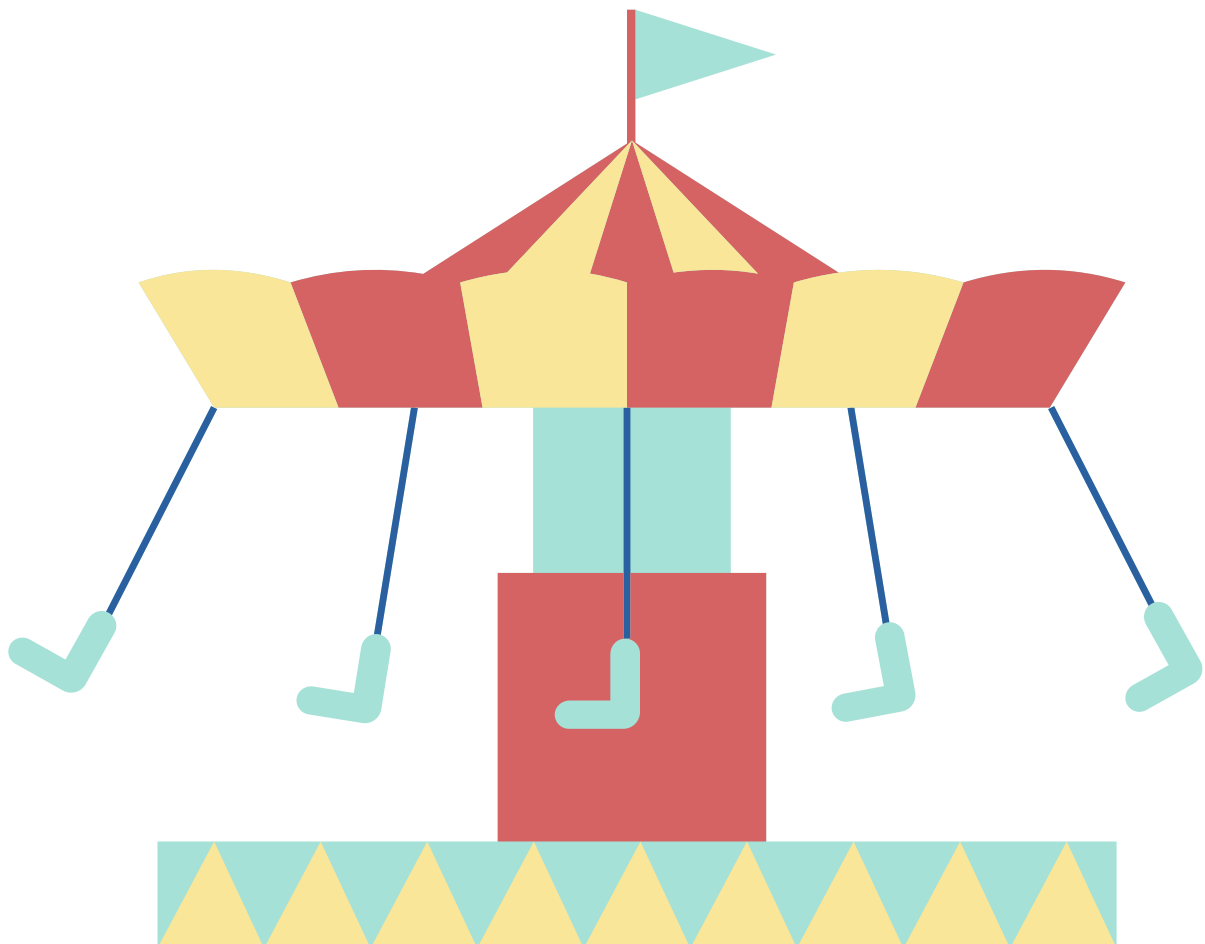


De opdracht

Jij mag helemaal zelf een pretpark verzinnen! Jij bepaalt wat er allemaal in komt. Een supersnelle achtbaan? Een vrolijke draaimolen? Een ijskraam of juist een spookhuis? Alles is mogelijk, want jij bent de ontwerper!

Tijdens dit project ga jij aan de slag met het bedenken en ontwerpen van jouw eigen pretpark. Je mag zelf beslissen hoe het park eruitziet, welke attracties er zijn, en wat bezoekers er kunnen doen of eten. Wel moet je rekening houden met een aantal dingen. Een pretpark moet bijvoorbeeld leuk zijn voor bezoekers van alle leeftijden en sommige attracties hebben een minimale lengte nodig.

Aan de slag!



Opdracht 1

Pretparken hebben vaak een thema. Zo heeft de Efteling sprookjes centraal staan, Bobbejaanland heeft de personages van Studio 100 en Disneyland heeft figuren uit de Disneyfilms in het park. De attracties en voorzieningen van het park zijn hierop gebaseerd.

Bedenk een naam en een eigen thema. De naam en het thema mogen niet hetzelfde zijn als een bestaand pretpark, je bedenkt deze helemaal zelf. Je werkt aan de hand van onderstaande punten je thema uit.



Naam pretpark:

Thema:

Kleuren die horen bij het thema:

Personages die horen bij het thema:

Het aantal attracties:

Het aantal restaurants:

Het aantal souvenirwinkels:

Het aantal toiletgebouwen:

Opdracht 2

Gebruik een laptop of tablet om onderzoek te doen naar verschillende attracties. Deze informatie heb je later in het project nodig om je eigen attracties te ontwerpen.

Welke soorten attracties zijn er?

Welke lengte moet je minimaal hebben om in achtbanen te mogen?

Wat voor soort attracties zijn geschikt voor jonge kinderen?

Welke attracties zijn over het algemeen het populairst?

Opdracht 3

Je gaat 5 attracties ontwerpen. Je bedenkt

- een attractie die geschikt is voor alle leeftijden
- een attractie voor kinderen vanaf 6 jaar
- een attractie voor kinderen vanaf 12 jaar
- 2 attracties die je helemaal zelf mag bedenken.

Per attractie beschrijf je hoeveel personen er tegelijk in kunnen, hoeveel personeelsleden er nodig zijn om hem te bedienen, en voor welke leeftijd deze geschikt is. Als je een achtbaan ontwerpt, moet je ook beschrijven welke lengte minimaal nodig is om erin te mogen. Maak bij elke attractie een tekening en bedenk hierbij hoe de attractie binnen jouw gekozen thema past.

Let op: er staat al beschreven voor welke leeftijd de attractie geschikt moet zijn.



Attractie 1

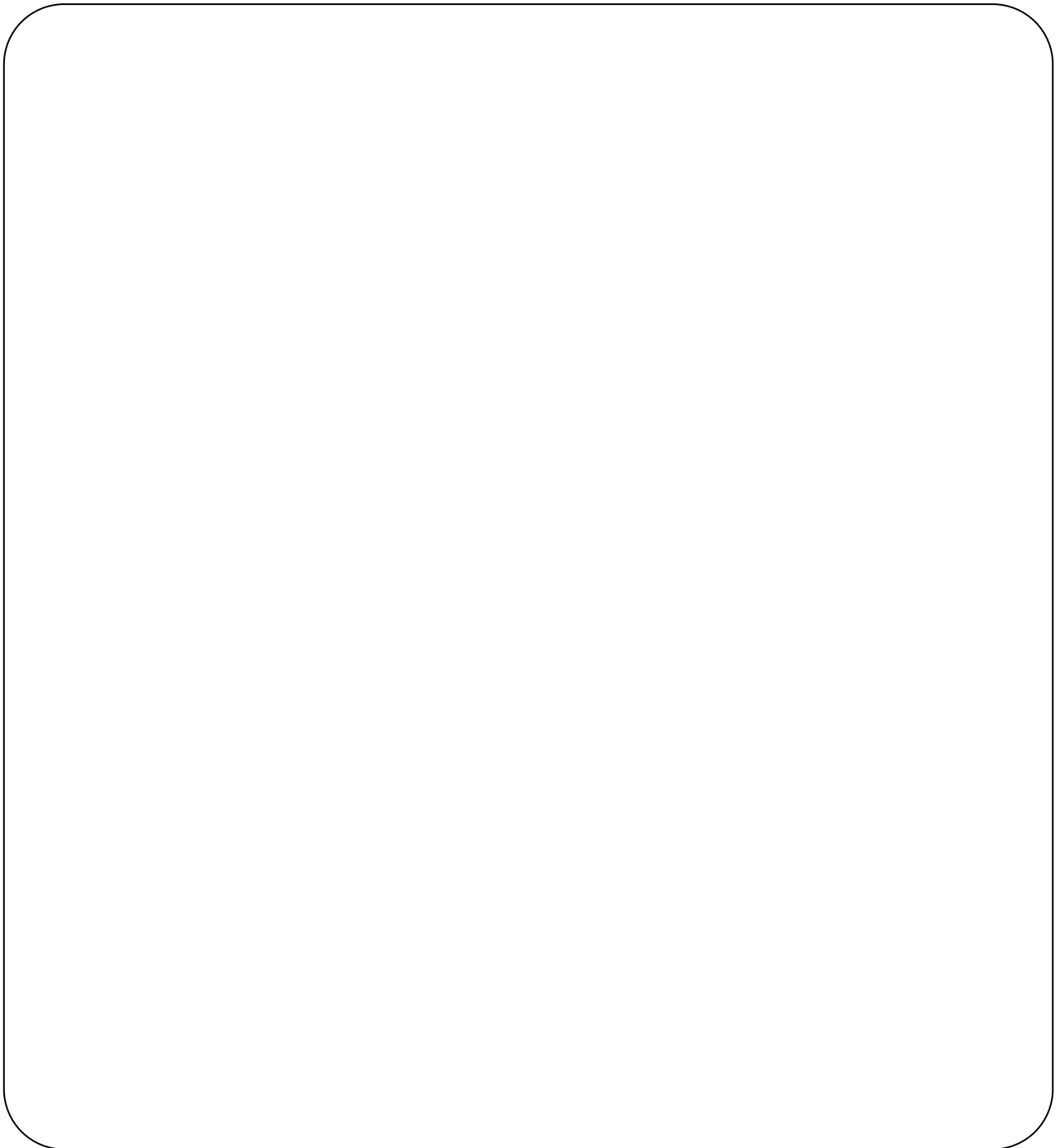
Naam attractie:

Geschikt voor deze leeftijd: Alle leeftijden

Aantal personen dat er tegelijk in kan:

Hoeveel personeelsleden bedienen deze attractie:

Minimale lengte (alleen bij een achtbaan):



Attractie 2

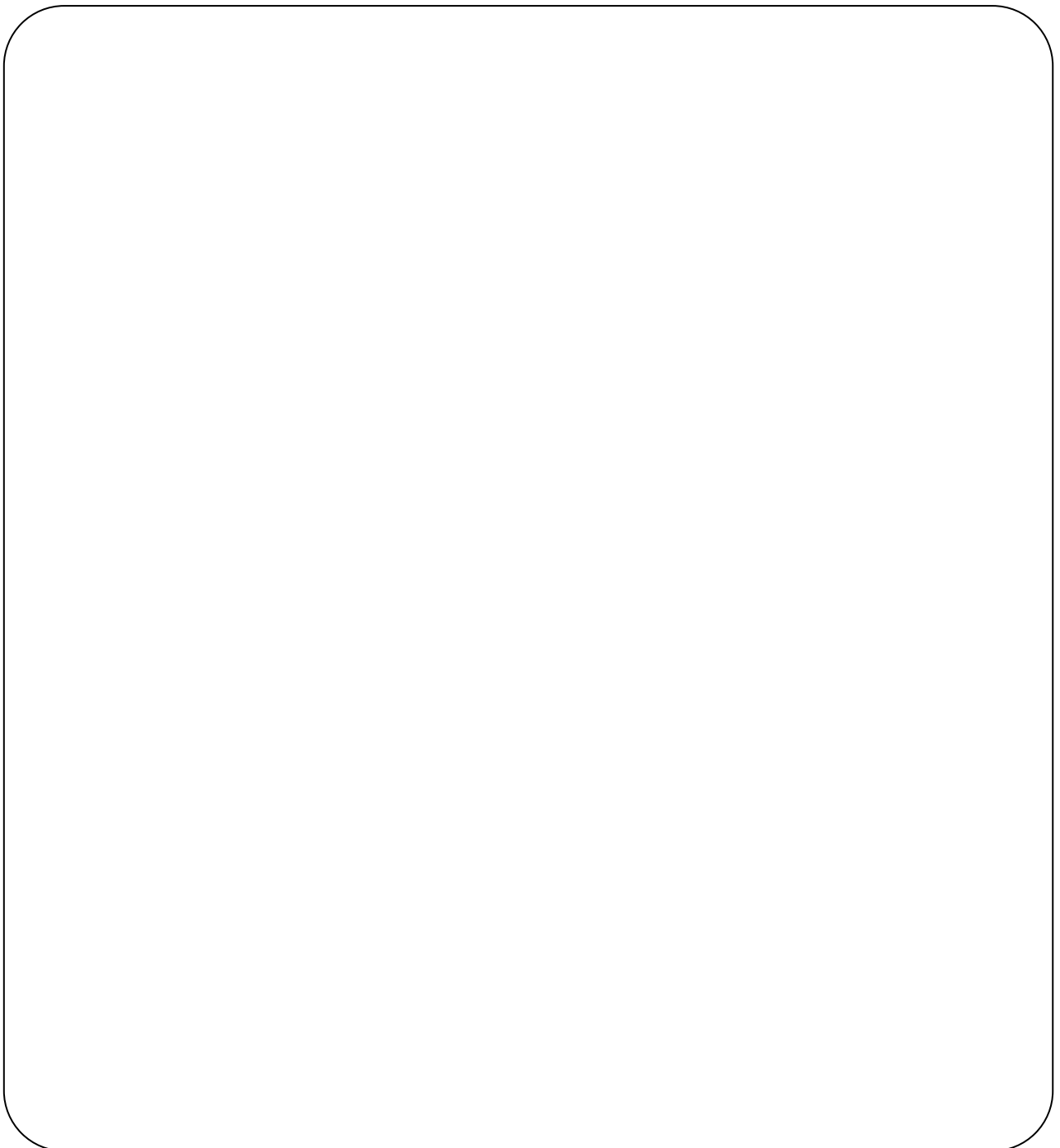
Naam attractie:

Geschikt voor deze leeftijd: Vanaf 6 jaar

Aantal personen dat er tegelijk in kan:

Hoeveel personeelsleden bedienen deze attractie:

Minimale lengte (alleen bij een achtbaan):



Attractie 3

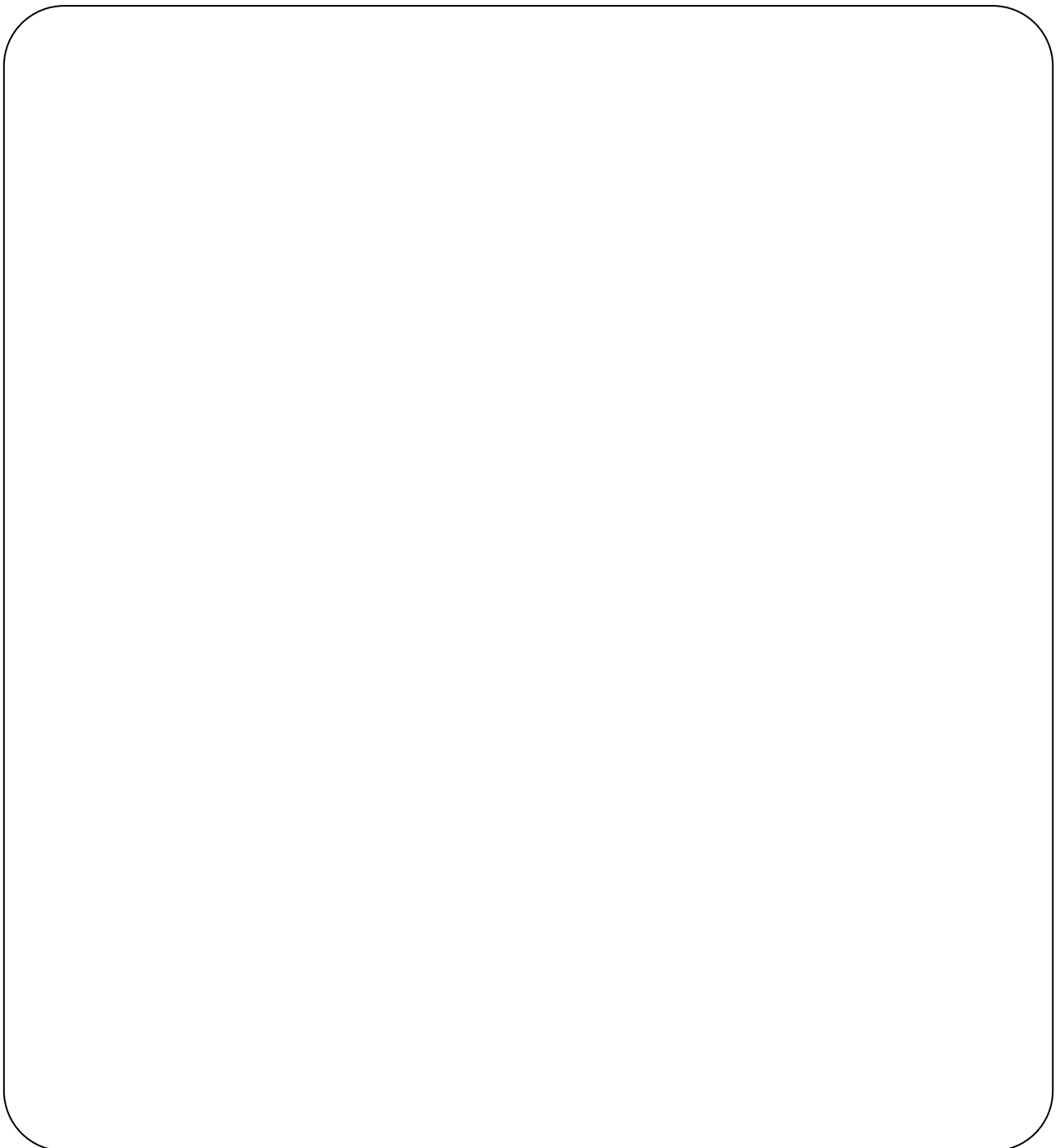
Naam attractie:

Geschikt voor deze leeftijd: Vanaf 12 jaar

Aantal personen dat er tegelijk in kan:

Hoeveel personeelsleden bedienen deze attractie:

Minimale lengte (alleen bij een achtbaan):



Attractie 4

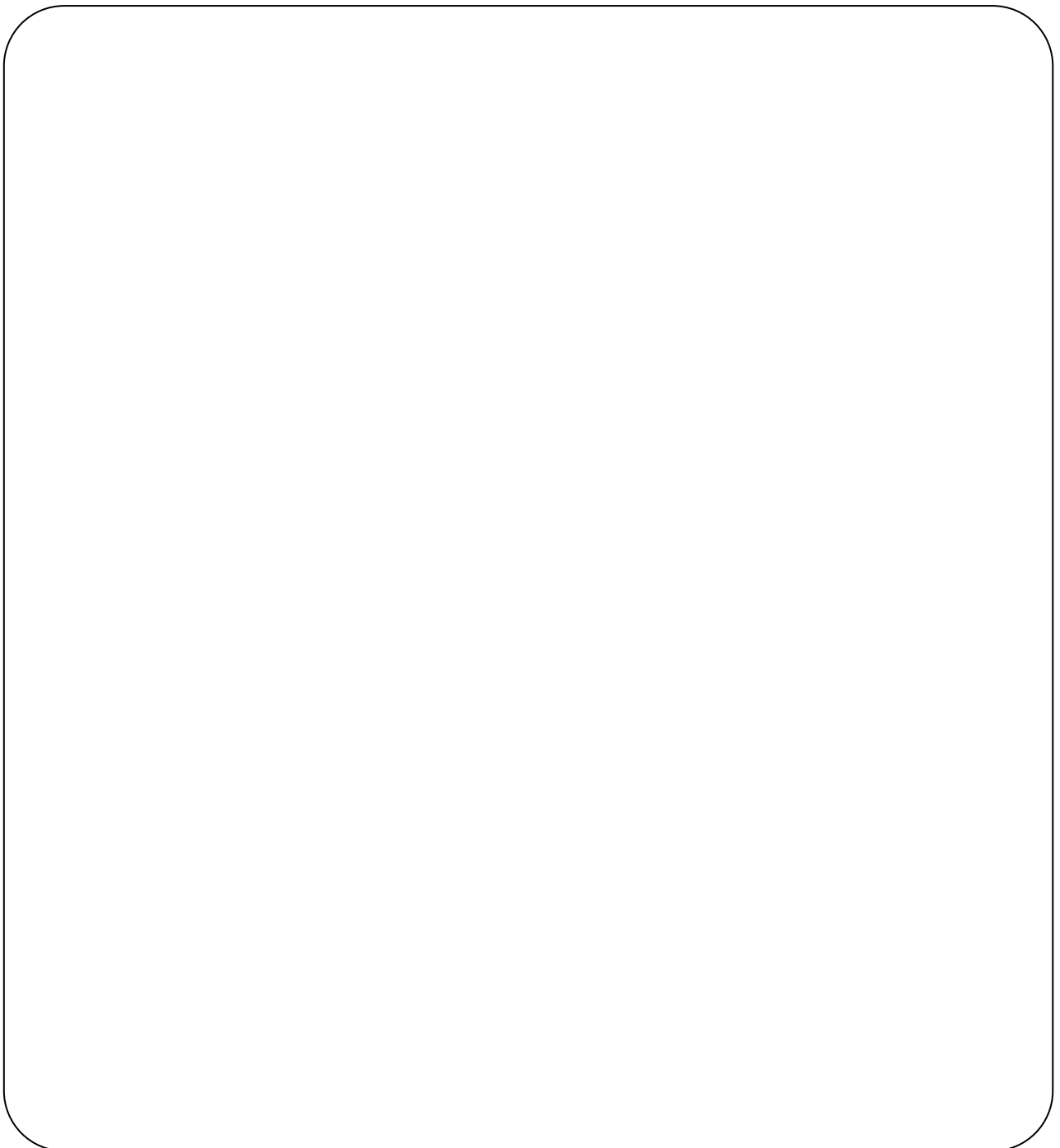
Naam attractie:

Geschikt voor deze leeftijd:

Aantal personen dat er tegelijk in kan:

Hoeveel personeelsleden bedienen deze attractie:

Minimale lengte (alleen bij een achtbaan):



Attractie 5

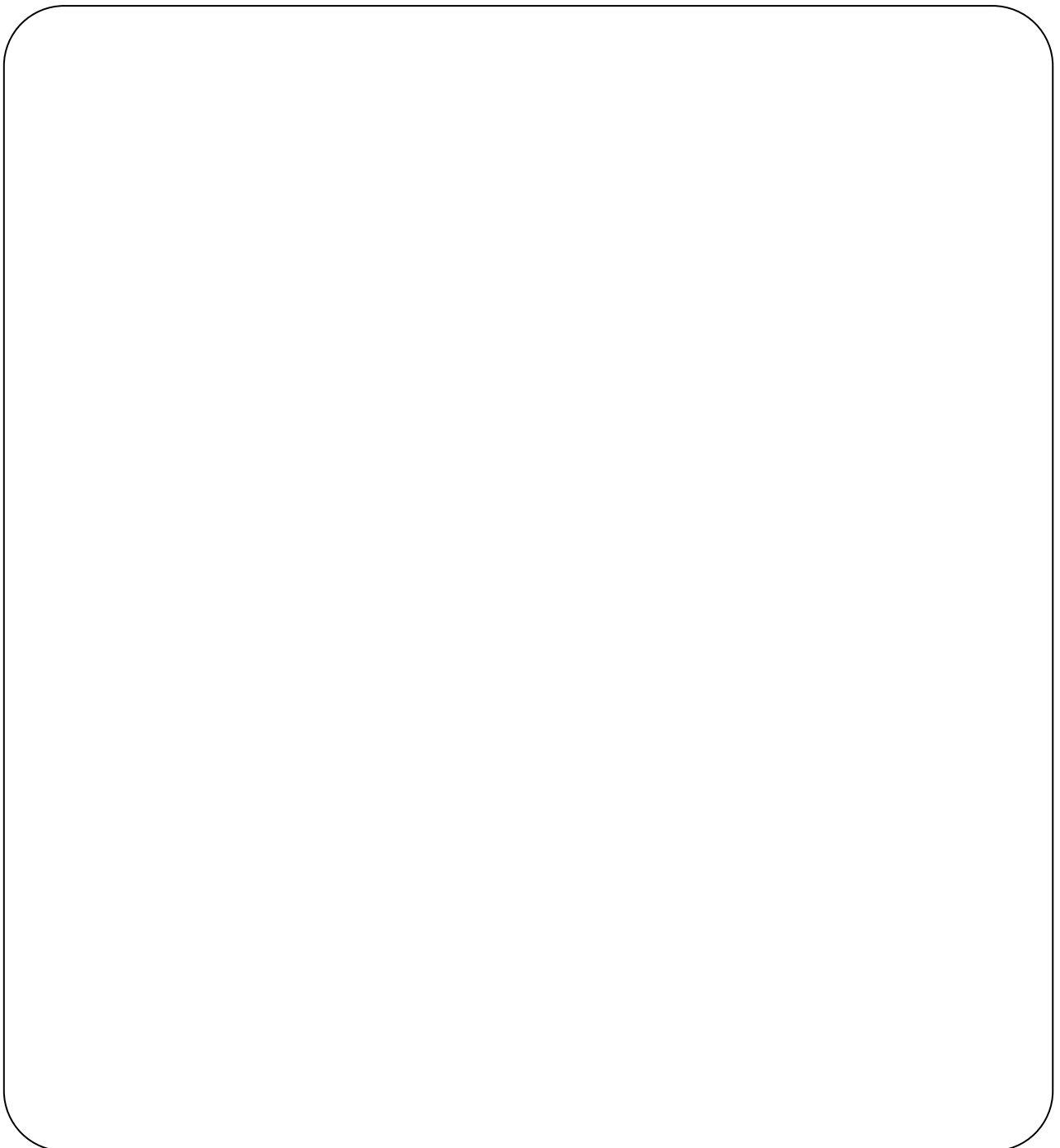
Naam attractie:

Geschikt voor deze leeftijd:

Aantal personen dat er tegelijk in kan:

Hoeveel personeelsleden bedienen deze attractie:

Minimale lengte (alleen bij een achtbaan):



Opdracht 4

De bezoekers van het pretpark moeten ergens kunnen eten, drinken, naar het toilet kunnen, even kunnen uitrusten, en ze moeten wat leuks kunnen kopen als aandenken aan hun fantastische dag in jouw pretpark. Ontwerp deze voorzieningen aan de hand van het thema dat je hebt bepaald.

Een restaurant



Een souvenirwinkel

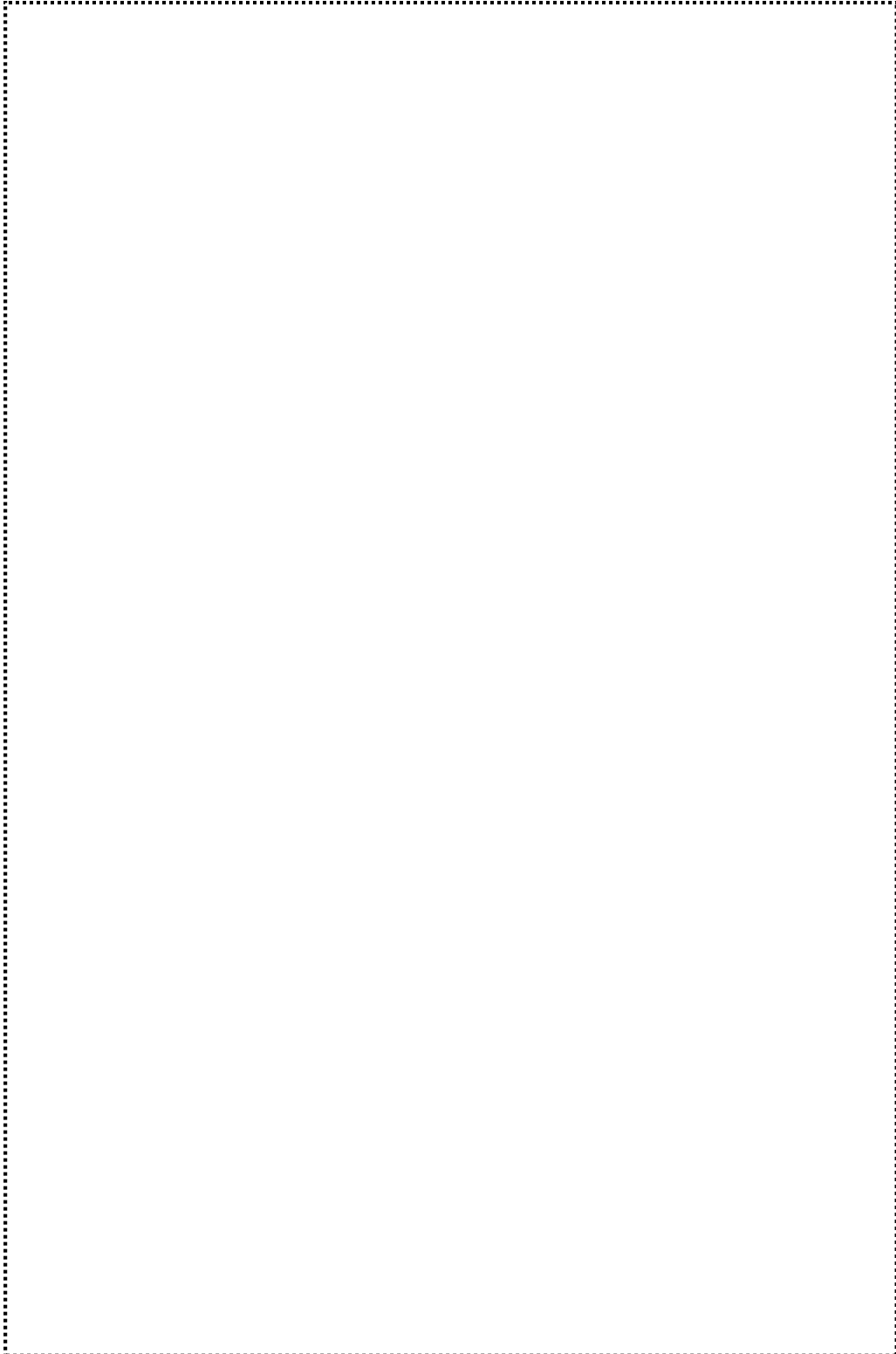
Een toiletgebouw

Een plek om uit te rusten

Een zelfbedachte voorziening

Opdracht 5

Je herkent het personeel van een pretpark altijd aan hun kleding. Ontwerp een outfit die past bij het thema van jouw pretpark.

A large, empty rectangular box with a dotted border, intended for drawing a park-themed outfit. The box is oriented vertically and occupies the lower half of the page.

Opdracht 6

Om bezoekers naar jouw pretpark te krijgen, maak je reclame. Je schrijft een stukje voor in de krant om de aandacht van de lezers te trekken. Omschrijf waarom het absoluut nodig is dat mensen naar jouw geweldige pretpark komen. Bedenk een titel, tekst en maak een plaatje erbij dat mensen enthousiast maakt.



Opdracht 7

Als manager van een pretpark houd je je ook bezig met het bepalen van de toegangsprijzen en de prijzen voor andere zaken. Hier moet je onderzoek voor doen. In de onderstaande tekst wordt verteld hoe je de toegangskaartjes en andere voorzieningen het best kunt prijzen. Lees de tekst en vul daarna de juiste prijzen in op de prijslijst.

Wat kost een dagje pretpark?

Een dagje naar een pretpark is superleuk, maar het kost ook geld. Een kaartje om naar binnen te mogen kost meestal tussen de 25 en 40 euro. Dat is voor één persoon. Soms betaal je meer als het een heel groot park is met veel attracties. Kinderen tot 3 jaar mogen vaak gratis naar binnen. Ouderen, zoals opa's en oma's, krijgen meestal korting. Zij betalen dan minder dan een gewoon kaartje, bijvoorbeeld 20 of 25 euro.

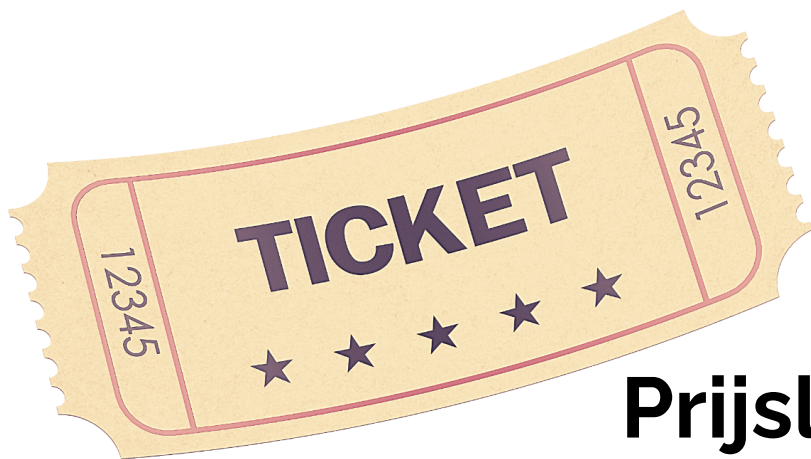
Sommige mensen huren een kinderwagen in het park, bijvoorbeeld als hun kind moe is. Dat kost meestal 10 euro per dag.

Met je toegangsticket mag je bijna altijd alle attracties in. Soms moet je voor extra dingen, zoals een goochelshow of een ritje op een pony, nog wat extra betalen. De gemiddelde prijs hiervoor is tussen de 5 en 8 euro.

Ook eten in het park kost geld. Een frietje met iets erbij kost meestal tussen de 10 en 15 euro. Als je iets kleins wilt kopen zoals een zakje chips of een koek, betaal je ongeveer 5 euro. Een flesje frisdrank kost al snel 5 euro, maar water is vaak goedkoper. Daarvoor betaal je meestal 3 euro.

Het is slim om van tevoren te kijken wat alles kost, zodat je weet hoeveel geld je mee moet nemen.





Prijslijst

Toegangsticket volwassenen en kinderen vanaf 3 jaar

€

Toegangsticket kinderen tot 3 jaar

€

Toegangsticket ouderen

€

Verhuur kinderwagen per dag

€

Toegangsticket ponyrit

€

Toegangsticket goochelshow

€

Friet met snack

€

Flesje frisdrank

€

Flesje water

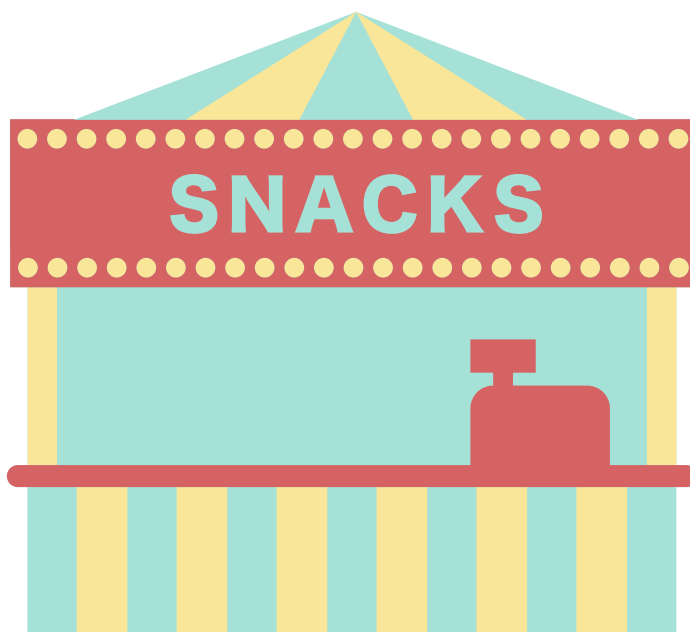
€

Koek

€

Zakje chips

€

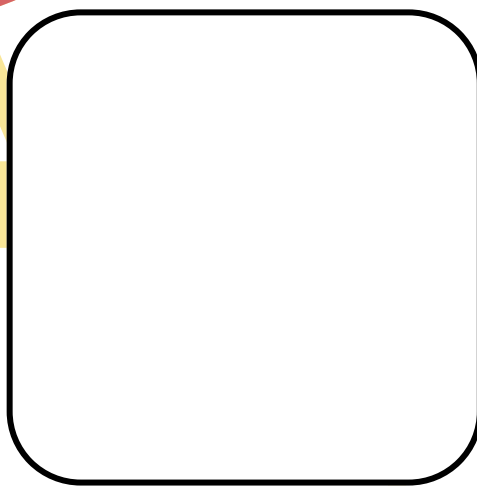


Beoordeling

Het is tijd om jouw project aan de leerkracht te laten zien. De leerkracht beoordeeld jouw project aan de hand van de onderstaande punten.

0 punten	0,5 punt	1 punt	2 punten
Het gekozen thema bestaat al en/of is onvoldoende uitgewerkt.	Het gekozen thema is origineel en de uitwerking is goed.	Het thema is origineel en de uitwerking is creatief. De beschreven aantallen zijn realistisch.	
De opgezochte informatie over attracties klopt niet en/of is onvoldoende uitgewerkt.	De opgezochte informatie over attracties is voldoende uitgewerkt.	De opgezochte informatie over de attracties is uitgebreid beschreven en is juist.	
De attracties zijn niet afwisselend genoeg en/of er is onvoldoende rekening gehouden met de doelgroep.	De attracties zijn niet erg afwisselend maar passen bij de doelgroep.	De attracties zijn afwisselend en passen bij het thema en de doelgroep.	De attracties zijn afwisselend en passen bij het thema en de doelgroep. De aantallen personeelsleden en inzittenden zijn realistisch.
De voorzieningen passen onvoldoende bij het thema.	De meeste voorzieningen passen bij het thema.	De voorzieningen passen bij het thema en zijn goed uitgewerkt.	De voorzieningen zijn creatief bedacht en passen binnen het thema. De ontwerpen spreken tot de verbeelding.
De personeelsoutfit oogt saai en/of past onvoldoende bij het thema.	De personeelsoutfit past bij het thema.	De personeelsoutfit is goed uitgewerkt binnen het thema en heeft creatieve elementen.	
De reclame spreekt niet aan en/of de titel of het plaatje ontbreekt.	De reclame is goed geschreven en roept mensen op om het pretpark te bezoeken.	Zowel de titel als de tekst en het plaatje spreken aan en maken mensen enthousiast om het park te bezoeken.	
De prijslijst klopt voor minder dan 40%	40% tot 60% van de ingevulde prijzen klopt.	60% tot 80% van de ingevulde prijzen klopt.	80% of meer van de ingevulde prijzen klopt.

**Hoera! Je hebt het
project over je eigen
pretpark afgerond!
Jouw eindcijfer is
een**



Goed gedaan!

